


Le menu « **Sélection** » permet de sélectionner différents éléments selon plusieurs méthodes :

Ouvrir la barre de sélection

1. Depuis la barre de menu générale, cliquer sur l'outil « **Sélection** » pour faire apparaître les différents outils de sélection. 

2. Pour quitter la fonction, cliquer à nouveau sur l'outil « **Sélection** ». 

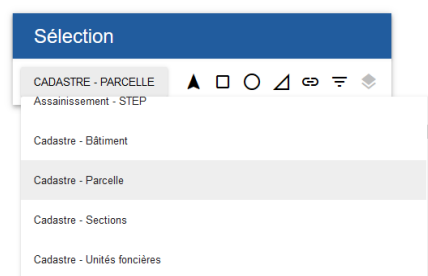


Sélection d'un élément

1. Dans la fenêtre « **Sélection** », choisir un élément de la carte à partir de la liste déroulante « **Source** ».

2. Par exemple sélectionner « **CADASTRE - PARCELLE** ».

3. Plusieurs outils sont à votre disposition suivant le type de sélection que vous souhaitez utiliser :




-  Sélection par **pointé**.
-  Sélection par **rectangle**.
-  Sélection par **cercle**.
-  Sélection par **polygone**.
-  Sélection par **buffer**.
-  Sélection par **filtrage attributaire**.
-  Sélection par **relation géométrique**.

Astuce

Pour sélectionner un élément, celui-ci doit être coché dans le menu « Donnée » (voir fiche astuce n°6).

Quelques exemples de fiches réseaux


1. Depuis la fenêtre de Sélection, cliquer sur l'outil « **Sélection par pointé** » .
2. Cliquer sur la parcelle que vous souhaitez sélectionner.
3. L'objet sélectionné apparaît en fond jaune et contour bleu sur la carte.

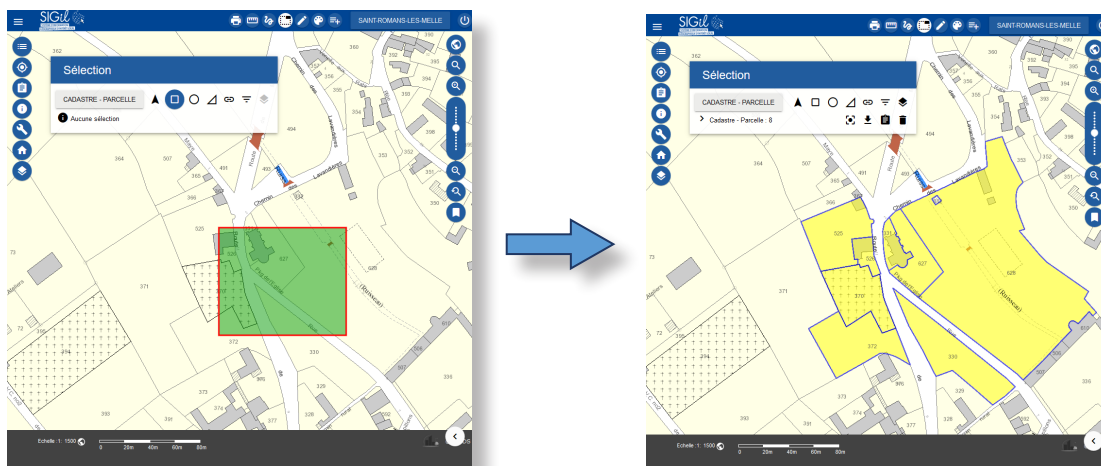


Astuce


En maintenant la touche clavier « Ctrl » enfoncée, vous pouvez sélectionner ou désélectionner plusieurs objets.

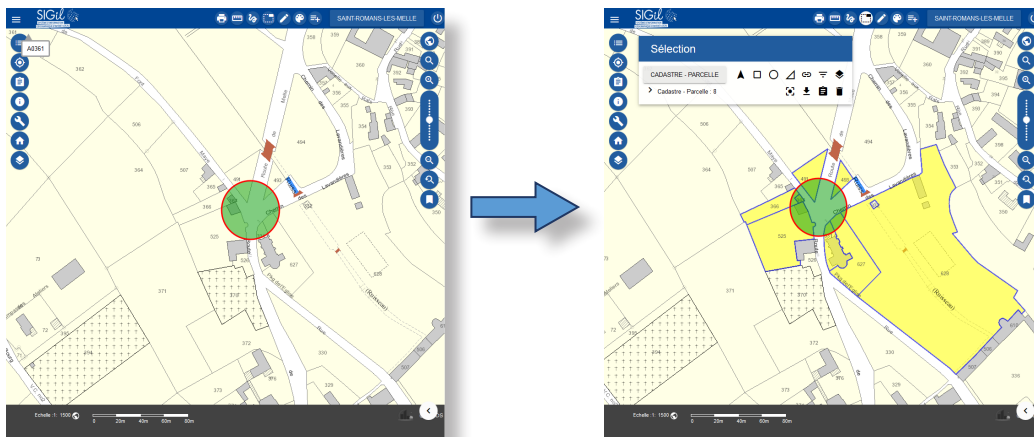
Sélection par rectangle

1. Depuis la fenêtre de Sélection, cliquer sur l'outil « **Sélection par rectangle** » .
2. Cliquer un point sur la carte et glisser jusqu'à un second point pour former un rectangle de sélection.
3. Les objet intersectés par le rectangle de sélection sont alors sélectionnés.



Sélection par cercle

1. Depuis la fenêtre de Sélection, cliquer sur l'outil « **Sélection par cercle** » .
2. Cliquer un point sur la carte et glisser jusqu'à un second point pour amorcer un cercle.
3. Définir le rayon du cercle en mètre.
4. Les objet intersectés par le cercle de sélection sont alors sélectionnés.



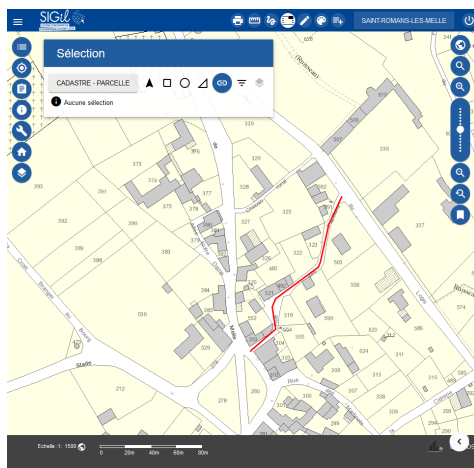
Sélection par polygone

1. Depuis la fenêtre de Sélection, cliquer sur l'outil « **Sélection par polygone** ».
2. Cliquer plusieurs points sur la carte pour définir un polygone et double cliquer pour terminer la construction.
3. Les objet intersectés par le polygone de sélection sont alors sélectionnés.



Sélection par buffer (zone d'emprise)

1. Depuis la fenêtre de Sélection, cliquer sur l'outil « **Sélection par buffer** » permettant de définir une zone comprise et délimitée par une distance définie.
2. Tracer une ligne pour définir le centre de la zone d'emprise. Pour cela, cliquer une première fois pour la commencer puis double-cliquer pour la terminer.
3. La fenêtre « **Taille du buffer** » s'ouvre. Indiquer la distance d'emprise de sélection (en mètres) que vous souhaitez obtenir autour de votre ligne puis valider.
4. Les objet intersectés par le buffer de sélection sont alors sélectionnés.







Astuce

Idéal pour prévenir les propriétaires en cas de travaux sur la voirie, pour calculer un PVR...

Informations et actions disponibles sur la sélection réalisée

Une fois votre sélection terminée, celle-ci s'affiche à l'écran et plusieurs actions vous sont alors disponibles depuis la fenêtre « **Sélection** » :

-  **Cadrer** sur la sélection.
-  **Consultation** des informations.
-  **Supprimer** la sélection.
-  **Exporter** la sélection.



Les fiches astuces du SIGil sont disponibles en ligne sur notre site Internet : www.sieds.fr